

# Tutorial: Newton-Verfahren 1d \_\_\_\_\_

Aufgabenstellung: Wir wollen die nicht lineare Gleichung

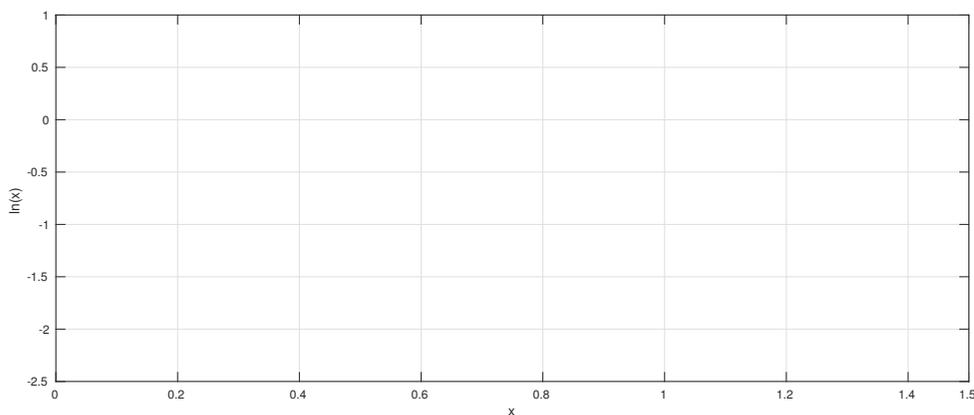
$$\ln x = 0$$

nach  $x$  auflösen. Oder anders formuliert: Wir suchen die Nullstelle der Funktion

$$f(x) = \ln x .$$

(ohne Kenntnisse über die Umkehrabbildung!)

## Schritt A: Graphische Anschauung



1. Zeichnen Sie den Graphen  $f(x) = \ln x$  in das obige Achsenkreuz.
2. Zeichnen Sie in die Graphik den Punkt  $x^0 = 0.1$  und  $(x^0, f(x^0))$  ein.

$$(x^0, f(x^0)) = (0.1, \underline{\hspace{2cm}})$$

3. Berechnen Sie die Tangentengerade von  $f$  am Punkt  $(x^0, f(x^0))$ .

$$T_{f,x^0}(x) = \underline{\hspace{4cm}}$$

4. Zeichnen Sie die Tangentengerade  $T_{f,x^0}(x)$  in das obige Achsenkreuz.
5. Berechnen Sie den Schnittpunkt  $x^1$  der Tangentengerade  $T_{f,x^0}(x)$  mit der  $x$ -Achse.

$$T_{f,x^0}(x^1) = 0 \Leftrightarrow x^1 = \underline{\hspace{2cm}}$$

6. Wiederholen Sie die Schritte A.(2) bis A.(5) zwei Mal:

$$T_{f,x^1}(x) = \underline{\hspace{4cm}}$$

$$T_{f,x^1}(x^2) = 0 \Leftrightarrow x^2 = \underline{\hspace{2cm}}$$

$$T_{f,x^2}(x) = \underline{\hspace{4cm}}$$

$$T_{f,x^2}(x^3) = 0 \Leftrightarrow x^3 = \underline{\hspace{2cm}}$$

Schritt B: Beschreiben des Algorithmus
--

7. Geben Sie die Tangentengerade an einem beliebigen Punkt  $(x^k, f(x^k))$  an:

$$T_{f,x^k}(x) = \underline{\hspace{4cm}}$$

8. Geben Sie die Tangentengerade an einem beliebigen Punkt  $(x^k, f(x^k))$  ausgewertet am Punkt  $x^{k+1}$  an:

$$T_{f,x^k}(x^{k+1}) = \underline{\hspace{4cm}}$$

9. Überlegen Sie sich mal welchen Wert der Ausdruck in B.(8) bei  $x^{k+1} = 2$ ?

$$T_{f,x^k}(x^{k+1}) = \underline{\hspace{4cm}}$$

10. Berechnen Sie die Nullstelle  $x^{k+1}$  der Tangentengerade  $T_{f,x^k}(x)$

$$x^{k+1} = \underline{\hspace{4cm}}$$

Gratuliere! Sie haben den Newton-Algorithmus hergeleitet.

Schritt C: Implementierung in Matlab
--------------------------------------

11. Erzeugen Sie das Unterverzeichnis NLGS und darin

12. die Datei `NewtonIteration.m`, die die entsprechend benannte Funktion mit den Übergabeparametern

input	
<code>x0</code>	Startwert
<code>f,df</code>	Zeiger auf die Funktion und deren Ableitungsfunktion
<code>TOL</code>	Toleranz für das Residuum $ f(x) $
<code>ItMax</code>	Abbruchkriterium im Falle eines Divergenzverhaltens
output	
<code>x</code>	Näherungslösung für die gesuchte Nullstelle
<code>k</code>	Anzahl benötigter Iterationen

enthält.

13. Definieren Sie die Funktion `NewtonIteration` gemäß folgendem Pseudocode

```

so lange Res>TOL und k<ItMax
  x = x - f(x)/df(x);
  Res = |f(x)|;

```

14. Erstellen Sie das Programm `MyNewton` im Verzeichnis `NLGS`, das die Funktionen

```

f(x) = ln x
df(x) = 1/x

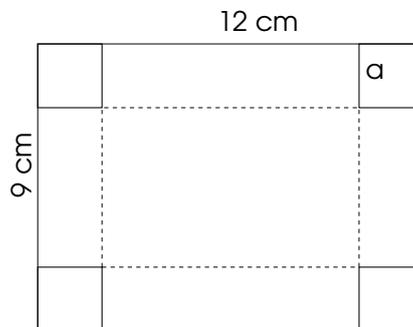
```

definiert und erzeugen Sie eine graphische Ausgabe im Bereich  $[0, 4.5] \times [-5, 20]$ .

15. Wählen Sie den Startwert  $x^0 = 0.5$ , die Toleranz  $TOL=10^{-3}$  und eine maximal mögliche Iterationszahl  $ItMax=1000$  (sollte ohnehin nicht erreicht werden!) und berechnen Sie durch Aufruf von `NewtonIteration` eine Näherung an die Nullstelle den natürlichen Logarithmus. Plotten Sie den Graphen  $f$  und den Näherungswert als roten Kringel.
16. Spielen Sie ein wenig mit dem Startwert. Etwa  $x^0 \in \{0.1, 0.8, 2, 2.7, 3, 4\}$ . Was passiert? Was beobachten Sie?
17. Berechnen Sie theoretisch die Menge  $\mathbb{M}$  der "sinnvollen" Startwerte.

Schritt D: Anwendung: Maximierung vom Volumen einer Schachtel

Aus einem Stück Karton der Größe  $12 \times 9 \text{ cm}^2$  wollen Sie eine Schachtel basteln, die eine Höhe von  $a \text{ cm}$  hat. Wie groß ist die Seitenlänge  $a$  der Quadrate, die Sie aus den Ecken des Kartons schneiden, um eine Schachtel mit größtmöglichem Volumen zu erhalten?



18. Wie lautet die Funktion  $V(a)$ , die das Volumen der Schachtel beschreibt?

$V(a) =$  \_\_\_\_\_

19. Wie lautet die Funktion, deren Nullstelle Sie bestimmen wollen?

\_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_

20. Geben Sie nun die Definitionen für die Funktionen  $f$  und  $df$  für das Newton-Verfahren an:

$f =$  \_\_\_\_\_

$df =$  \_\_\_\_\_

21. Erzeugen Sie mit Matlab graphische Darstellungen von  $f$  und  $df$  und diskutieren Sie die Situation in Bezug auf Verwendung des Newton-Verfahrens zur Berechnung eines Maximalwertes.

22. Welches ist das größtmögliche Intervall  $\mathbb{M}$  für das die Wahl eines Startwerts  $x^0$  sinnvoll ist?

$\mathbb{M} =$  \_\_\_\_\_

23. Wählen Sie in MyNewton die input-Parameter  $x_0=1$ ,  $TOL=1.0e-08$  und  $ItMax=1000$  und berechnen Sie folgende Daten:

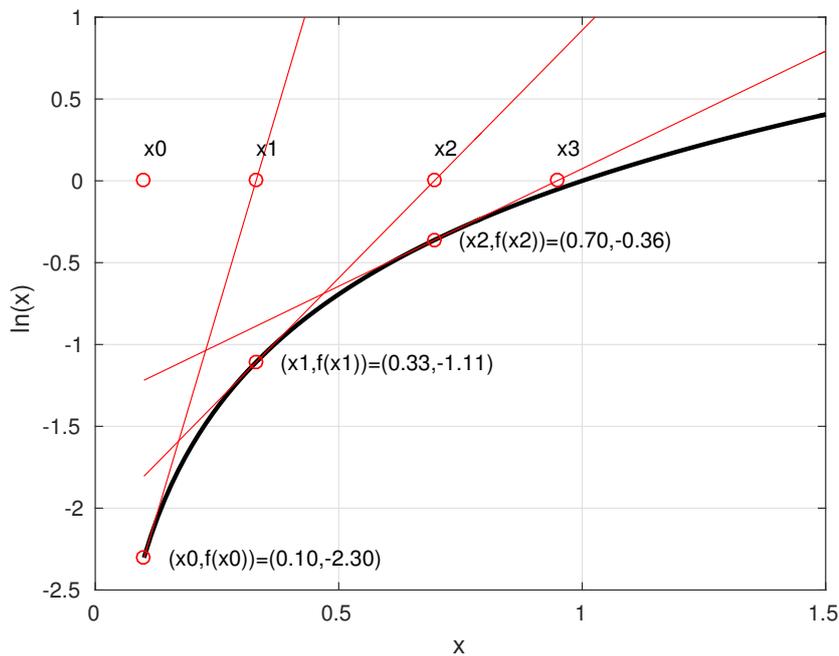
Iterationen  $K =$  \_\_\_\_\_

Näherungslösung  $x^K \approx$  \_\_\_\_\_

Residuum  $|f'(x^K)| \approx$  \_\_\_\_\_

größtmögliches Volumen  $V_{\max} \approx$  \_\_\_\_\_

1-6



$$\begin{aligned}
 x^0 &= 0.1 & f(x^0) &= -2.30 \\
 T_{f,x^0}(x) &= 10x - 3.3 \\
 T_{f,x^0}(x^1) &= 0 \\
 \Leftrightarrow x^1 &= 0.33 & f(x^1) &= -1.11 \\
 T_{f,x^1}(x) &= 3.03x - 2.11 \\
 T_{f,x^1}(x^2) &= 0 \\
 \Leftrightarrow x^2 &= 0.70 & f(x^2) &= -0.36 \\
 T_{f,x^2}(x) &= 1.43x - 1.36 \\
 T_{f,x^2}(x^3) &= 0 \\
 \Leftrightarrow x^3 &= 0.95 & f(x^3) &= -0.05
 \end{aligned}$$

7.

$$T_{f,x^k}(x) = f'(x^k)(x - x^k) + f(x^k)$$

8.

$$T_{f,x^k}(x^{k+1}) = f'(x^k)(x^{k+1} - x^k) + f(x^k)$$

9. \_\_\_\_\_

$$T_{f,x^k}(2) = f'(x^k)(2 - x^k) + f(x^k)$$

10. \_\_\_\_\_

$$x^{k+1} = x^k - \frac{f(x^k)}{f'(x^k)}$$

13. \_\_\_\_\_

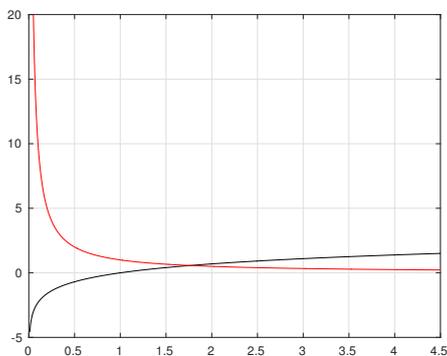
```
function [x k]=NewtonIteration(x0,f,df,TOL,ItMax)

x = x0;
Res = abs(f(x));
k = 0;
while Res>TOL & k<ItMax

    x = x - f(x)/df(x);
    Res = abs(f(x));
    k = k+1;
    fprintf('x_%d = %.8f mit Res = %.2e\n',k,x,Res);

end
end
```

14. \_\_\_\_\_

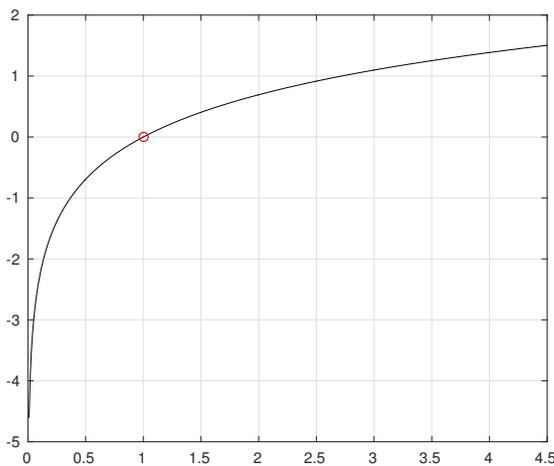


```
f = @(x) log(x);
df = @(x) 1./x;

xx=0:0.01:4.5;
yy=f(xx);

plot(xx,yy,'k-',xx,df(xx),'r-');
grid on
ylim([-5 20]);
```

15. \_\_\_\_\_



Programmausgabe:

```
>> MyNewton
x^1 = 0.84657359 mit Res = 1.67e-01
x^2 = 0.98757732 mit Res = 1.25e-02
x^3 = 0.99992252 mit Res = 7.75e-05
Nach 3 Iterationen erhalten wir das
Ergebnis 0.9999
```

```
f = @(x) log(x);
df = @(x) 1./x;

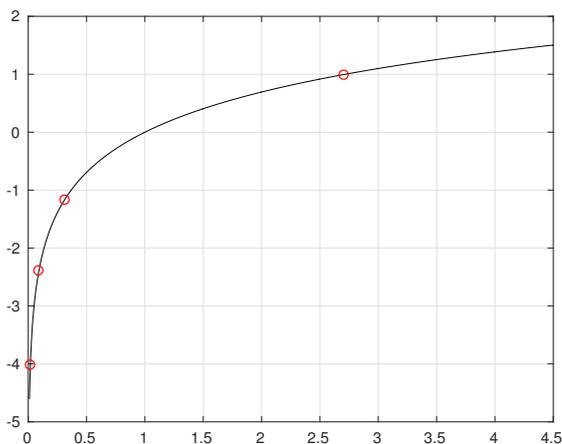
x0=0.5;
[x k] = NewtonIteration(x0,f,df,1.0e-03,1000);

fprintf('Nach %d Iterationen erhalten wir das Ergebnis
%.4f\n',k,x);

xx=0:0.01:4.5;
yy=f(xx);

plot(xx,yy,'k-',x,f(x),'ro');
grid on
```

16.



Gewählter Startwert ist  $x^0 = 2.7$ , dargestellt sind die Näherungen  $x^1$ ,  $x^2$  und  $x^3$ .

17.

$f(x) = \ln x$  ist eine konkave Kurve, denn

$$f'(x) = \frac{1}{x} > 0 \quad \text{und} \quad f''(x) = \frac{-1}{x^2} \neq 0 \quad \forall x > 0.$$

Da

$$\ln' x \begin{cases} > 1 & \text{für } x > 1 \\ = 1 & \text{für } x = 1 \\ < 1 & \text{für } x < 1 \end{cases}$$

schneidet jede Tangente  $T_{f,x^0}(x)$  an  $f$  die  $x$ -Achse links von  $x = 1$ . Ein Problem erhalten wir, wenn die Tangente die nicht positive  $x$ -Achse schneidet, also wenn für  $x^0 > 0$

$$x^0 - \frac{f(x^0)}{f'(x^0)} = x^0 (1 - \ln x^0) \leq 0$$

gilt. Und das ist der Fall, wenn

$$1 \leq \ln x^0 \quad \Leftrightarrow \quad e \leq x^0$$

ist. Wir erhalten also keine Lösung wenn wir als Startwert  $x^0 \geq e$  wählen. Damit ergibt sich die Menge  $\mathbb{M}$  der sinnvollen Startwerte zu

$$\mathbb{M} = (0, e)$$

18. \_\_\_\_\_

$$V(a) = a(12 - 2a)(9 - 2a)$$

19. \_\_\_\_\_

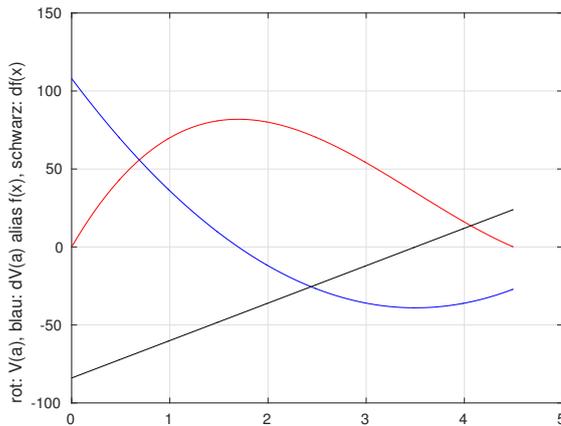
$$V'(a) = 12a^2 - 84a + 108$$

20. \_\_\_\_\_

$$f = 10x^2 - 84x + 108$$

$$df = 20x - 84$$

21. \_\_\_\_\_



Die rote Kurve beschreibt das Volumen der Schachtel in Abhängigkeit der Seitenlänge der ausgeschnittenen Quadrate. Zwischen  $x = 1$  und  $x = 2$  ist ein Maximum zu vermuten. Die blaue Kurve beschreibt die Ableitung der roten Kurve, also  $V'(a)$ . Sie hat beim Maximum von  $V(a)$  gerade eine Nullstelle; klar. Diese Funktion ist dann unser  $f(x)$  im Newton-Verfahren, denn von dieser Kurve suchen wir die Nullstelle. Die schwarze Kurve beschreibt  $df(x)$ , bzw.  $V''(a)$ . Sie ist im Bereich der gesuchten Stelle negativ, da es sich dort um ein Maximum von  $V(a)$  handelt.

22.

Schon aus rein praktischen Gründen kann das Ergebnis nur in  $(0, 4.5)$  enthalten sein, da sonst kein dreidimensionales Objekt entsteht. Schaut man sich die Graphen an, so sehen wir, dass  $V'(a)$  parabolisch ist und die gesuchte Stelle links des Scheitels  $(\frac{21}{6}, f(\frac{21}{6}))$ ,  $f'(\frac{21}{6}) = 0$  liegt. Starten wir rechts vom Scheitel, so wandern wir von der gesuchten Stelle weg. Also gilt

$$\mathbb{M} = \left(0, \frac{21}{6}\right).$$

23.

```
L = @(x) (12-2*x) .* (9-2*x) .* x;
f = @(x) 12*x.^2-84*x+108;
df = @(x) 24*x-84;

x0=1;
[x k] = NewtonIteration(x0,f,df,1.0e-08,1000);

fprintf('Nach %d Iterationen erhalten wir das Ergebnis
%.2f\n',k,x);
fprintf('Die Schachtel hat dann das Volumen %.2f\n',L(x));

xx=0:0.01:4.5;

plot(xx,L(xx),'r-',xx,f(xx),'b-',xx,df(xx),'k-');
xlabel('x'); ylabel('rot: V(a), blau: dV(a) alias f(x),
schwarz: df(x)');

grid on
```

Iterationen	$K$	= 4
Näherungslösung	$x^K$	$\approx 1.70$
Residuum	$ f'(x^K) $	$\approx 3.52e-11$
größtmögliches Volumen	$V_{\max}$	$\approx 81.87 \text{ (cm}^2\text{)}$

Programmausgabe:

```
>> AnwendungSchachtel
```

```
x^1 = 1.60000000 mit Res = 4.32e+00
```

```
x^2 = 1.69473684 mit Res = 1.08e-01
```

```
x^3 = 1.69722265 mit Res = 7.42e-05
```

```
x^4 = 1.69722436 mit Res = 3.52e-11
```

```
Nach 4 Iterationen erhalten wir das Ergebnis 1.70
```

```
Die Schachtel hat dann das Volumen 81.87
```